

ASTRO LOTTO

Menù di programmazione

Per entrare nel menù di programmazione :

- 1) Spegnete l'apparecchio
- 2) Applicare questo foglio sul pannello frontale dell'ASTRO LOTTO
- 3) Accendete l'apparecchio
- 4) Digitate in sequenza le cifre **3 6 9**

le 6 luci identificate dalle lettere A B C D E F corrispondono ai menù come riportato qui di seguito.

A)

```

astro lotto
version n. 1.4
(c) 1999 dps-promatic
-----
[1] = counters
[2] = clock
[3] = coins
[4] = wheel setup
[9] = exit
    
```

Per selezionare l'opzione desiderata occorre digitare il numero a fianco della stessa !

B)

```

*) counters
-----
total coins :0000012589
lst coll.   :0000001589
-----
total plays :0000012589
lst coll.   :0000001589
-----
date format = yy-mm-dd
-----
print date:
99-05-23 15:20
-----
last play:
99-05-21 17:20
-----
clct date:
99-02-25
-----
[0] = reset coins
[<] = exit
    
```

Indicazione totali e parziali delle monete introdotte.

Indicazione totali e parziali delle partite giocate.

Formato di rappresentazione delle date sottostanti. NON MODIFICABILE.

Data di stampa del biglietto.

Data dell'ultima giocata effettuata dalla macchina.

Data dell'ultimo azzeramento contatori parziali ([0] reset coins)

C)

```

12-05-1999      13:15
*) clock :
-----
[1] = year
[2] = month
[3] = day
[4] = hour
[5] = min
[<] = exit
    
```

Ad ogni modifica introdotta, il biglietto verrà ristampato con l'orario modificato.

Per impostare l'orologio, selezionare il campo da modificare e quindi introdurre il nuovo valore che deve essere composto sempre da due cifre. es 8 = 0 e poi 8.

D)

```

*) coins per credit
-----
[1] = one coin      [X]
[2] = two coins     [ ]
[3] = three coins   [ ]
[4] = four coins    [ ]
[<] = exit
    
```

Il segno X all'interno delle parentesi indica la selezione corrente.

E)

```

*)Wheel setup
-----
Actual wheel = [1]
-----
0 = BARI
1 = CAGLIARI
2 = FIRENZE
3 = GENOVA
4 = MILANO
5 = NAPOLI
6 = PALERMO
7 = ROMA
8 = TORINO
9 = VENEZIA
-----
* = RANDOM
-----
[<] = exit
    
```

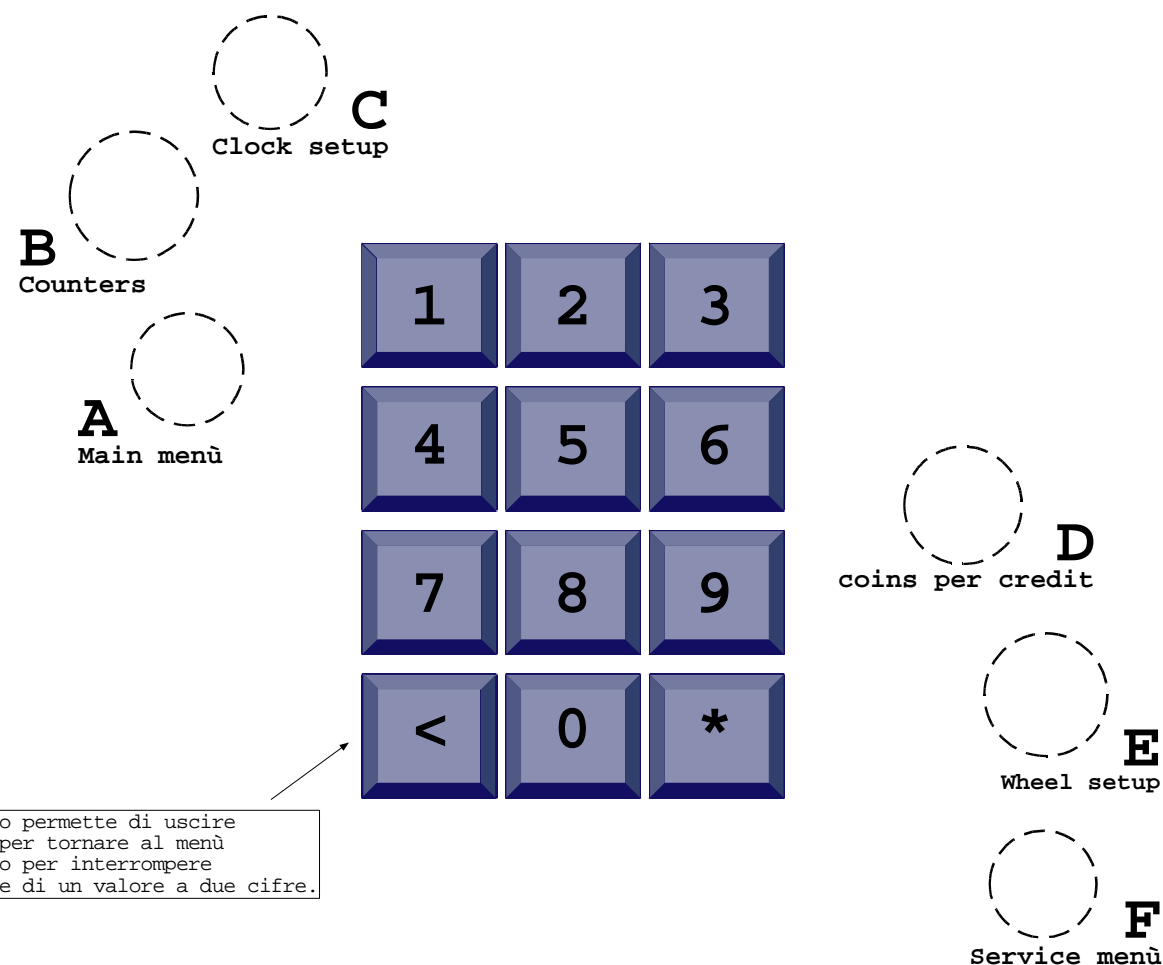
Ruota selezionata attualmente

Per modificare la ruota di estrazione digitare i numeri da 0 a 9

Il tasto * seleziona la modalità RANDOM cioè la ruota di estrazione viene selezionata a caso.

Messaggi di errore:

PAPER END - Carta esaurita:
Quando la carta finisce il programma si blocca e accende il leds D,E,F lampeggianti e il LED3 fisso.



Cosa si aspetta da voi il programma:

- LED 1** Dovete fare una selezione che comporta la pressione di un solo tasto.
- LED 2** Dovete immettere un valore numerico composto sempre da due cifre. Es. 8 digitare 0 e poi 8
- LED 3** Questo led è sempre acceso. Ogni volta che si preme un tasto si spegne per pochi millisecondi. Serve a confermare l'avvenuta pressione del tasto.